



Boot Camp VR - Technologie XR w biznesie

Czas trwania: 3 miesiące, 4 spotkania weekendowe.

Wszystkie zajęcia prowadzone są w Laboratorium Badań Rzeczywistości Wirtualnej EduVRLab WH AGH w salach komputerowych wyposażonych w pełne spektrum najnowszych urządzeń do odbioru wirtualnej i mieszanej rzeczywistości.



Program szczegółowy

Zjazd nr 1.

13 maja 2023, godz. 9-17

Technologie immersyjne w teorii i praktyce – rodzaje i możliwości sprzętu oraz oprogramowania

Konwersatorium: specyfikacja, rodzaje i możliwości sprzętu oraz oprogramowania, obszary zastosowania. Kwestie praktyczne: m.in. koszty, ograniczenia i przeciwwskazania.

Warsztat: Testy sprzętu i aplikacji wykorzystujących technologię wirtualnej rzeczywistości.

Prowadzący: dr hab. Jowita Guja, dr Damian Gałuszka

14 maja 2023, godz. 9-17

Virtual Reality w biznesie - obszary zastosowań

Konwersatorium: możliwości zastosowania technologii immersyjnych w biznesie. Marketing, sprzedaż, szkolenia, wirtualne biura, wirtualne konferencje.

Warsztat: konfiguracja i obsługa sprzętu, testy przykładowych biznesowych aplikacji wykorzystujących technologię wirtualnej rzeczywistości

Prowadzący: dr hab. Grzegorz Ptaszek, dr hab. Jowita Guja, dr Damian Gałuszka



Zjazd nr 2.

27 maja 2023, godz. 9-17

Augmented Reality i Mixed Reality w biznesie

Konwersatorium: AR i MR - możliwości, ograniczenia i koszty technologii, przykłady zastosowań

Prowadzący: Andrzej Kosiński

Warsztat: trening tworzenia aplikacji AR

Prowadzący: Adam Żądło, Andrzej Kosiński

28 maja 2023, godz. 9-17

Konwersatorium i warsztat: Technologie immersyjne w marketingu i sprzedaży

Prowadzący: dr Dorota Żuchowska, Katarzyna Gola



Zjazd nr 3.

Technologie immersyjne jako narzędzie szkoleniowe

17 czerwca 2023, godz. 9-17

Warsztat: Jak VR wspiera rozwijanie kompetencji miękkich w biznesie?

Metody rozwoju kompetencji miękkich w VR: wykorzystanie awatarów i prawdziwych postaci ludzi w filmach 360 (przewagi, koszty, zastosowanie, badania, poziom immersji, etc)
Praktyczne ćwiczenia, które pozwolą doświadczyć na czym polega immersja w VR - na przykładzie szkolenia VIREMO "Komunikacja z pracownikami": wprowadzenie merytoryczne, fragmenty ćwiczeń w goglach Oculus Quest 2

Prowadzący: Joanna Jadach, Agnieszka Sokółowska

18 czerwca 2023, godz. 9-17

Warsztat 1: Trening umiejętności technicznych z wykorzystaniem technologii immersyjnych
- zajęcia praktyczne z elementami przykładowych szkoleń dla różnych branż

Prowadzący: Grzegorz Ptaszek, dr hab. Jowita Guja

Warsztat 2: co nam dają technologiczne scenariusze przyszłości? Trening kompetencji *future literacy*

Prowadzący: dr Edyta Sadowska



Zjazd nr 4.

VR jako miejsce i narzędzie pracy

1 lipca 2023, godz. 9-17

Konwersatorium i warsztat: Wirtualne biura, wirtualne konferencje - omówienie, pokaz i obsługa narzędzi.

Prowadzący: Adam Żądło, Marcin Klimek

2 lipca 2023, godz. 9-17

Warsztat: Wirtualna konferencja w praktyce

Tworzenie awatarów w Engage, Miro lub/i Spatial, korzystanie z dostępnych narzędzi i próba interakcji w VR pomiędzy uczestnikami.

Prowadzący: Adam Żądło, dr hab. Jowita Guja